

USB 3.0 Kabel A an MICRO B mit Schrauben 25cm

Artikelnummer BUM-S18-02

Länge 250mm



Produktbeschreibung

USB 3.0 Micro B Kabel, 25cm, Stecker USB 3.0 A an USB 3.0 Micro B mit Schrauben, Schraubenabstand 18mm, Schraubentyp M2 x 0.4, AWG24/26, doppelt geschirmt, Super-Speed-Modus (max. 5Gbps), schwarz

Technische Details

- USB 3.0 Micro B Kabel, anschraubbare Version
- extra kurz 0,25 Meter | 25cm
- speziell für Industrie-Kameras gemäß *USB3 Vision Standard™*
- USB 3.0 Typ A Stecker auf
- USB 3.0 Typ Micro B Stecker *mit Schrauben*
- Schraubentyp: M2 x 0.4
- Schrauben-Abstand: 18 mm gemäß *USB3 Vision Standard™*
- High End UL 2725 Kabelmaterial von Space Shuttle (E101344) oder von DER AN (E74020-C)
- Adernquerschnitte: 28 AWG Datenleitung & 26 AWG Stromleitung
- Kabeldurchmesser ca. 5,5 mm
- Datentransferrate bis zu 5Gbit/s
- Kontaktträger in Blau gemäß USB 3.0 Norm
- Farbe: schwarz
- CE, WEEE, RoHS-konform

partsdata Tipps

25cm Kabel für USB3 Vision Standard™

Das USB 3.0 Kabel ist für alle Industriekameras mit *Micro B USB 3.0 Port* geeignet, die dem *USB3 Vision Standard™* entsprechen.

USB 3.0 Micro B Stecker anschraubbar

Der Micro B Stecker ist mittels zweier Schrauben vom fixierbar (Typ M2x0.4). Der Schraubenabstand beträgt 18mm. Beides ist Standard. Somit kann dieses Kabel mit zahlreichen Industriekameras verwendet werden, z.B. von Point Grey (z.B. Grasshopper3), Baumer Optronic (z.B. VisiLine Serie mit USB3 Vision interface, Modell VLU), Basler (z.B. ace USB 3.0 Camera), IDS Imaging Development Systems (z.B. USB3 uEye LE, uEye ML, uEye LE), Toshiba Teli (BU Serie), Sentech (STC-M Serie), Matrix Vision (z.B. USB3 Vision - mvBlueFOX3) oder XIMEA.

Für Industriekameras USB 3.0

Die Spezifikation *USB3 Vision™* können Sie unter www.visiononline.org (ext. Link) downloaden. Vorteile von USB3-basierten Industriekameras sind die hervorragende Echtzeitfähigkeit, eine hohe Stabilität und Übertragungsbandbreiten von bis zu 350 MB/s. Hinzu kommt der Vorteil der anschraubbaren Kabel. Vor *USB3 Vision™* gab es noch keinen Standard für USB-Geräte in der Bildverarbeitungsindustrie.

Weitere Bilder

